

1008 - Make Love, Not Warcraft

Mitgeschrieben von: **Jesus (Lars Wassermann)**

Stan
Kyle
Cartman
Kenny
Butters
Token
Clyde
Craig
Tweek
Jimmy
Timmy
Ike
Randy und Sharon Marsh
Liane Cartman
Nelson, Geologe
World of Warcraft Hotline Mitarbeiterin und ihr Vorgesetzter
Blizzard Gaming Entertainment Präsident und sein Vorstand, einschließlich Jim und Thomas
Best Buy Mitarbeiter
World of Warcraft Charaktere

[Szenen von World of Warcraft werden gezeigt. Verschiedene Wesen laufen überall umher. Die Kamera zeigt nach unten und ein Zwerg mit rotem Bart kommt entlang gelaufen.]

Cartman: [als der Zwerg, mit Hammer] Ey man! Ich hab grad den größten Haufen gekackt. Hey, wo seit ihr Jungs?

Kyle: [nur die Stimme] Wir sind hier drüben, beim Karren. [Die Kamera wechselt zu drei anderen Charakteren - ein blauer Ritter, eine grüne Lady und ein oranger Ritter stehen herum und warten auf den Zwerg. Dieser läuft zur Gruppe.]

Cartman: Okay, bin wieder da.

Stan: [der blaue Ritter mit Schild und Schwert] Alter! Wir warten schon ewig!

Cartman: Tut mir Leid, aber ich musste scheißen!

Kyle: [die grüne Lady] Wenn Du nicht so viel fressen würdest, hättest Du auch nicht die ganze Zeit Dünnschiss, Fettarsch!

Cartman: Hey, von 'nem blöden Weib lass ich mir so was nicht bieten!

Kenny: [der orange Ritter] (Ich finde, Kyle hat geile Titten. Hahaaha!)

Cartman: Heheh, ja, genau, heheh.

Kyle: Los, wir müssen die Quest im Steinhimmel zu Ende bringen. [geht ab, gefolgt von den anderen]

Randy: [nur die Stimme] Stan? [Stan hält an] Staan?

Stan: Moment, Männer, mein Vater will was von mir.

Randy: Stan?!

[Zu Hause bei den Marshs. Stan nimmt sein Headset ab und guckt finster zu Randy.]

Stan: Was?!

Randy: [verärgert] Du sitzt schon das ganze Wochenende vor Deinem Computer. Unternimm doch mal wieder was mit Deinen Freunden!

Stan: [dreht sich um und guckt seinen Vater an] Ich unternimm ja was, Du Kackboon! Ich bin mit Typen in der ganzen Welt bei einem MMORPG eingeloggt, um Erfahrungspunkte zu sammeln und über Teamspeak rede ich mit ihnen!

Randy: [starrt zu Stan, wird dann deprimiert] ...Ich bin kein Kackboon. [dreht sich nach links und geht - Stan wendet sich wieder dem Spiel zu]

[World of Warcraft, das Land von Azeroth.]

Stan: Entschuldigt, Jungs. Wohin gehts?

Kyle: Siehst Du mich? Wir müssen da lang. [Stan schließt sich der Gruppe an. Kyle's Char dreht sich um, bemerkt seinen Fehler und dreht sich in die andere Richtung, um den anderen zu folgen]

Cartman: Ja, ok, gehen wir! Mit Rechtsklick könnt ihr mir folgen! [die vier gehen nun nebeneinander] Ich bin der mächtigste Zwerg in ganz Azaroth!

Kyle: Wow, guckt euch die ganzen Leute an, die gerade spielen.

Cartman: Scheiß doch der Hund drauf. Wette, die Hälfte davon sind Koreaner.
Stan: [hält an und bewegt sich] Verdammter Lamer! Der Typ schon wieder. [Ein Spieler nähert sich ihnen und beginnt zu tanzen. Der Character trägt einen Helm, Stiefel, ellenbogen-lange Handschuhe und enge Shorts. Kein Shirt, keine andere Rüstung]
Kyle: Wer issn das?
Stan: Das ist der Kerl, der uns in einer Tour gekillt hat, nachdem Du ins Bett bist!
Cartman: Hau ab, Du Arschloch!
Stan: Der hat 'nen viel höheren Level als wir. Das ist nicht fair.
Kyle: Macht nichts. Er kann uns nicht killen, wenn wir einem Duell nicht zustimmen. [der Bösewicht ersticht Kenny, welcher nach rechts fällt und stirbt.]
Stan: Oh mein Gott, er hat Kenny getötet!
Kyle: [in einer weichen, weiblichen Stimme, er macht eine Faust und hält sie hoch zur Betonung] Du Schwein! [der böse Spieler ersticht Kyle und dann Stan, die beide zusammenbrechen und sterben]
Cartman: Hast Du nichts Besseres zu tun, als online zu gehen und Leute umzubringen?! [der Bösewicht beginnt einen Feuerball zu erzeugen] Nein! Ich will nicht wieder vom Friedhof anfangen müssen! [Der Bösewicht schießt den Feuerball auf Cartman - dieser versucht wegzurennen, wird aber vom Feuerball getroffen, fällt mit dem Gesicht nach unten und stirbt.]
[Cartmans Zimmer. Cartman guckt sprachlos zum Monitor und wirft dann das Headset runter]
Cartman: Dieser miese alte Penner!
[Kyles Zimmer]
Kyle: Was issn das für'n Typ?
[Stans Zimmer]
Stan: [Kopf auf der rechten Hand abgestützt] Wer auch immer das ist, das is'n fatter Overprow-Gamer.

[Das Apartment des Bösewichts. Dieser ist ein fatter Mann, der zurückgelehnt WoW spielt. Schokoladenriegelpapier und leere Getränkedosen liegen um ihn herum. Sein Computer besitzt eine durchsichtige Seitenverkleidung, aus der ein rotes Licht kommt. Er bringt seine Brille in Position und setzt das Spiel fort.]

[Blizzard Gaming Entertainment. Es ist Tag. Der Außenbereich wird gezeigt.]
[Blizzard Gaming Entertainment, der Innenbereich. Einige Telefonvertreter nehmen einkommende Telefongespräche an.]
Mitarbeiterin: World of Warcraft Hotline.
Stan: Ja, wir haben Ihr Spiel gekauft und zocken es online, aber immer wenn wir uns einloggen, kommt ein anderer Spieler und killt uns!
Mitarbeiterin: O..ohhh, das sollte nicht passieren. Spieler müssen zuerst einem Duell zustimmen, bevor sie sich gegenseitig umbringen.
Stan: Ja? Er macht's aber trotzdem!
Cartman: Dieses dumme Arschloch!
Mitarbeiterin: Ehrlich? Seltsam. [Ihr Chef erscheint. Sie hält das Mikrofon zu und spricht zu ihm.] Noch ein Anrufer, der sich wegen illegaler Tötung beschwert. [nimmt ihre Hand vom Mikro weg]
Chef: Oh nein.
Mitarbeiterin: Natürlich werden wir nach diesem Spieler Ausschau halten und ihn aus dem Netzwerk verbannen. [hält das Mikro zu] Sag denen da oben lieber bescheid.

[Blizzard Gaming Entertainment, der Besprechungsraum.]
Präsident: Kollegen des Aufsichtsrats, wir haben ein Problem: In unserem Spiel "World of Warcraft" ignoriert jemand die Regeln der Welt. Er zieht herum und tötet unschuldige Mitspieler...
Vorsitzender 1: Wozu unschuldige Spieler umbringen? Im Spiel geht es darum, Quests zu erledigen.
Vorsitzender 2: Wir müssen ihn von den Servern löschen.
Präsident: Das geht nicht. Wer auch immer dieser Spieler ist, er hat so viel World of Warcraft gespielt, dass er einen Level erreicht hat, den wir für unerreichbar hielten. Er bringt es sogar fertig, unsere Admins umzubringen. Und mit jedem Tag wird er stärker.
Vorsitzender 3: Um Gottes Willen...
Vorsitzender 4: [erhebt sich von seinem Stuhl] Ich muss nach Hause! Meine Kinder spielen gerade World of Warcraft!
Präsident: Jim, die Chars Deiner Kinder sind bereits tot.
Jim: Nein... [sinkt zurück auf seinen Platz] Nein... [frustriert] Sie haben doch gerade erst angefangen zu spielen!
Vorsitzender 2: Was für ein menschliches Wesen tut so etwas?
Präsident: [läuft zurück zum Tische an der Tür] Nur eine Sorte. Wer dieser Spieler auch ist, er hat nahezu jede Minute der letzten eineinhalb Jahre World of Warcraft gespielt, liebe Kollegen. Meine Herren, wir haben's hier mit jemandem zu tun, der... absolut kein richtiges Leben hat.

Vorsitzender 3: Wie vernichtet man etwas... das nicht richtig lebt? [die Frage bleibt für eine lange Zeit offen im Raum stehen...]

[Geologisches Zentrum. Randy arbeitet mittlerweile in einer viel besseren Umgebung als früher - viel moderner und mit einigen LCD-Monitoren um ihn herum. Randy ist online]

Mitarbeiter: [läuft ins Bild] Randy, bist Du an der Sedimentanalyse dran?

Randy: Jetzt nicht, Nelson. Ich hab mich gerade einer Gruppe Nachtelfen angeschlossen und wir erforschen den Turm von Azora.

Nelson: [läuft zu Randys Arbeitsplatz] Ist das ein Computerspiel?

Randy: Nein, Du Kackboon, das ist ein MMORPG. Ich spiele mit echten Leuten, siehst Du? Ich bin ein Jäger, Level 2. [er hat einen blonden Char und bewegt diesen auf dem Spielfeld umher] Ich kann mich mit allen unterhalten. Ich kann dem Typen sogar zuwinken, siehst Du? [demonstriert es] "Hallo." [der andere Spieler winkt zurück] In der normalen Welt bin ich nur ein einfacher Geologe, aber hier... bin ich Valkorn, Verteidiger der Allianz. Ich habe Heldentaten in der Fargo-Miene vollbracht und war schon an Jarods Landeplatz. [Der Bösewicht läuft durchs Bild und sticht Valkorn in den Rücken, welcher daran stirbt. Dann läuft der böse Spieler davon]

Nelson: Hm. Hey, der Typ hat Dich gerade getötet. [dreht sich um und geht weg]

Randy: Was?? Warum?? Warum?!

[Cartmans Keller. Die meisten Jungs aus der Klasse sitzen auf Stühlen und hören Cartman zu. In der letzten Reihe sitzen Tweek, Jimmy, Kevin und Jason; in der Mitte sind Clyde, Token, Butters und Timmy und in der ersten Reihe sitzen Craig, Stan, Kyle und Kenny.]

Cartman: Freunde: Wie Ihr alle wisst, lockt sich so ein gigantisches Arschloch die ganze Zeit bei Warcraft ein und killt unsere Chars.

Kyle: Die letzten vier Nächte, als wir spielen wollten, hat er uns getötet!

Craig: Mein Character hat er mitten im Questen umgebracht!

Tweek: Meinen auch!

Cartman: Wir wissen, dass wir allein nicht mit ihm fertig werden, aber... wenn wir uns zusammen einloggen, haben wir vielleicht eine Chance.

Token: Ja, genau!

Jimmy: Den Arschf-ficker können wir richtig runterp-p-putzen!

Clyde: Habt Ihr sie noch alle? Den können wir nie gemeinsam schlagen. Das ist reine Zeitverschwendung.

Stan: Wir müssen's versuchen.

Clyde: Ich hab Besseres zu tun.

Cartman: Clyde, Clyde! [läuft um sein Podium, um direkter mit Clyde zu reden] Wenn Du die Gelegenheit hättest, die Zeit zurückzudrehen und Hitler zu stoppen, würdest Du's nicht tun? [spricht leiser] Also, ich würd ihn nicht aufhalten, weil ich finde, er war obergeil, aber Du schon, oder?

Clyde: [unerschütterlich] Ich hör einfach auf zu spielen.

Cartman: Als Hitler an die Macht kam, haben viele Leute dasselbe gesagt. Weißt Du wer diese Leute waren? Die Franzosen. Bist Du Franzose?

Clyde: Nein.

Cartman: Voulez-vous coucher avec moi, Clyde?

Clyde: Ok, ok, ich mach's ja!

Jimmy: Wie lautet der P-P-Plan?

Cartman: Ok, Ihr loggt euch alle um punkt 7:30 ein. [läuft zu einem Plan, wo die Aufgaben dranstehen] Wir treffen uns hier auf den Ebenen der Elfenwälder bei Westfall. Auf den Sieg!

Alle: Auf den Sieg!

Butters: Ich spiel kein World of Warcraft.

Cartman: Du hast gesagt, Du sitzt die ganze Zeit vor'm Computer!

Butters: Ja, aber ich spiele "Hello Kitty der große Inselspaß".

Cartman: [mit geschlossenen Augen in einem ruhigen Ton] Butters, kauf Dir World of Warcraft und schließ Dich der Online-Community an, bevor wir Dich alle umbringen.

Butters: O-oh, okay. Ja, nagut.

[World of Warcraft, in der Nähe von Westfall. Die Kamera zeigt auf eine Wiese, schwenkt dann unten, um eine Gruppe von WoW-Charakteren zu zeigen. Cartman stellt seine Truppen auf.]

Cartman: Also Jungs, da wären wir! Wenn wir angreifen, klicken alle Krieger auf Defensivhaltung. Die anderen warten, bis Craig seinen Intelligenzbuff zaubert.

Token: [spielt einen schwarzen Krieger] Okay!

Clyde: Kapiert!

Cartman: Die Schlacht wird lange dauern! Stellt also sicher, dass ihr eure Spezialfähigkeiten auf Macros angelegt habt!

Jimmy: In Ordnung, Eric. Du k-k-kannst auf uns zählen.

Timmy: Timmäh!

Cartman: Das soll der Tag werden, an den wir uns für immer erinnern! Lasst uns mutig die Felder von Azerot... [Ein anderer Zwerg kommt angelaufen. Dieser sieht genauso aus wie Cartmans Zwerg.]
Butters: Hey Leute! [Cartmans Zwerg guckt zu ihm rüber] Ganz schön saftige Wesen hier.
Cartman: Butters? Was zum Teufel soll das?
Butters: Ich hab mir World of Warcraft besorgt.
Cartman: Du kannst kein Zwerg sein, Butters, ich bin der Zwerg!
Butters: Es gibt aber nur vier Rassen, aus denen man auswählen kann-
Cartman: Dann nimm Dir 'ne Andere! Ich bin der Zwerg! Log Dich aus, erstell einen neuen Character und log Dich wieder ein!
Butters: [geht murrend weg] Hello Kitty gefällt mir viel besser als das hier.
Stan: Los, fangen wir an!
Craig: Ja, meine Mom sagt, dass ich um halb zehn im Bett sein muss.
Cartman: [dreht sich um, um die Truppe anzuführen] Dann lasst uns aufbrechen! [die anderen ziehen hinter ihm her]

[Ein Feld. Der Bösewicht läuft fröhlich einen Weg entlang und schlachtet durch einen Armschwung alle anderen Spieler in der Nähe mit einem Energiestoß ab.]
Stan: Hey! Da ist er!
Cartman: Alle stehen bleiben! [Alle bleiben stehen. Der Bösewicht dreht sich um und guckt sie an.]
Kyle: Er hat uns ins Ziel genommen.
Cartman: Bereit halten, zum chargen! Mit dem Mauszeiger über ihn scrollen... uuund... Rechtsklick! [Die Gruppe beginnt den Bösewicht anzugreifen, welcher ihnen mit einer Armee von gigantischen Skorpionen antwortet] Was zum... Shit, er hat die Scorpione beschworen! [der Bösewicht selbst wird in seinem Apartment gezeigt. Er sitzt angelehnt an seinem Stuhl und spielt ohne darüber nachzudenken, was als nächstes zu tun ist. Sein Char und Skorpione dezimieren die Gruppe nach und nach.]
Tweek: Aaaa! [seine Figur rennt brennend über den Platz, ohne dass jemand versucht das Feuer zu löschen] Ich brenne! Oh scheiße, ich brenne. [ein Skorpion tötet andere Chars in der Nähe von ihm]
Jimmy: Kenny hats erwischt. K-kenny hats erwischt. [Tweek läuft immernoch brennend umher]
Ike: [violetter Magier] Ich hab Kacka in der Hose.
Kyle: Vorsicht Ike! [der Bösewicht kreuzt auf und ersticht Ike]
Ike: Ah, Kyle! [Er ist nun aus dem Spiel raus. Stan rennt durch eine Gruppe von Skorpionen]
Cartman: Ok, Clyde, knall ihn mit Deiner Armbrust ab! [Clydes Char guckt, als wenn er einen Baseball schlagen möchte] Knall ihn ab! Clyde? Clyde? [Clyde sitzt vor seinem Computer, ist aber nicht am Spiel interessiert. Er guckt sich ein Playboy-Motiv an.] Clyde! Hey Du blöder Arsch. [versucht die Überlebenden zusammen sammeln] Verdammt, wir haben Clyde verloren!
[In der Nähe vertreibt Stan Skorpione und ein blonder Jäger kommt zu ihm gelaufen.]
Randy: Hey Stan, kann ich bei euch mitspielen? [Stans Figur dreht sich um]
Stan: Dad??
Randy: Ja, ich spiele vom Büro aus.
Stan: Dad, verschwinde aus unserem TS-Channel!
Token: [der Bösewicht tötet ihn] Das wars, ich bin down!
Stan: [Der Bösewicht tötet ihn. Er wirft sein Headset weg] Mir reichts, Dreckspiel!
Cartman: Nein, lass mich in Ruhe! [der Bösewicht richtet Cartman mit seinem Dolch hin] Nein! [Cartman stirbt, und der Bösewicht springt fort. Cartman schreit in sein Microfon und wirft anschließend sein Headset weg.] Scheiß Dreckswichser! [Währenddessen macht der Bösewicht in seinem Apartment weiter.]

[Bei Blizzard im Besprechungsraum.]
Vorsitzender 3: Grundgütiger... Oh Gott, nein...
Präsident: Was ist?
Vorsitzender 3: Er hat soeben jeden einzelnen Spieler im Aratihochland getötet.
Vorsitzender 1: Wie viele Characters wurden vernichtet?
Vorsitzender 2: Mehr als 5000. [einige Mitglieder setzen sich, Mitglied 1 steht auf]
Vorsitzender 1: Über 7 Millionen Menschen loggen sich bei World of Warcraft ein! Wollen sie mir sagen, die Characters all dieser Leute werden sterben und es gibt nichts, was wir dagegen tun können?
Präsident: Ja. Und es wird nicht lange dauern bis jeder einzelne frustiert ist und für immer aufhört zu spielen. Meine Herren, möglicherweise ist das das Ende der Welt... of Warcraft.
Vorsitzender 5: [hält seinen Kopf] Nein! Neeeein!

[Ein Park in der Nachbarschaft. Stan, Kyle und Kenny spielen Basketball. Cartman betritt den Park.]
Cartman: Was zum Teufel treibt ihr da? Habt ihr etwa auch aufgehört WoW zu spielen?
Stan: Alter, uns reicht! Wir wollen nicht andauernd umgebracht werden!
Cartman: Männer, in Krisenzeiten darf man sie nicht im Stich lassen... die Welt of Warcraft.
Kyle: Uns bleibt nichts anderes übrig, man. Der Typ hat unsere Characters 14 mal gekillt.

Cartman: Ich habe einen Plan, Leute. Er kann uns nur so einfach umbringen, weil er 'n superhohen Level hat. Was, wenn wir auch 'nen superhohen Level hätten?

Stan: Wir können kein Level aufsteigen, weil uns der Typ keine Quests fertig machen lässt!

Cartman: Deswegen müssen wir nach dem Einloggen im Wald bleiben und Wildschweine töten.

Kyle: Wildschweine?

Cartman: In Warcraft gibt's viele Wildschweine, die mit einem Schlag tot sind.

Kyle: Alter, die bringen nur zwei Erfahrungspunkte. Weißt Du denn, wie viel wir töten müssten, um 30 Level aufzusteigen?

Cartman: Ja. [holt einen Zettel mit Berechnungen hervor] Fünfundsechzig Millionen dreihundertvierzig Tausend zweihundertfünfundachzig. Dazu sollten wir sieben Wochen, fünf Tage, dreizehn Stunden und zwanzig Minuten brauchen - mit drei Stunden Schlaf pro Nacht. Was sagt ihr Leute? Ihr könnt einfach den ganzen Tag draußen in der Sonne abhängen, irgendwelche Bälle rumwerfen [förmlich] oder an euren Computern bedeutendes leisten.

[World of Warcraft. Ein Heavy Metal Song beginnt zu spielen. Die vier Freunde sind zurück im Wald und suchen Wildschweine. Die Wildschweine verweilen in Gruppen, welche nun von den Jungs geschlachtet werden. Cartman schüttet sich mit Energydrinks voll. Neben seiner Tastatur liegen Donuts und andere Süßigkeiten. Er wischt sich seinen Mund mit seinem Jackenärmel trocken. Im Wohnzimmer der McCormicks spielt Kenny, während seine Eltern sich im Hintergrund streiten. Bei den Broflovskis gibt Ike Kyle mit Hilfe eines Strohhalms was zu trinken. Alle begannen am 3. September zu spielen und nun gehen die Tage dahin... Während der Pause und beim Mittagessen sitzen die Jungs an den Schulcomputern im Computerlabor und spielen WoW, während die anderen Kinder draußen spielen. Tweek, Craig, Clyde, Kevin und Token spielen draußen Football, doch Stan verbringt die Zeit mit WoW in seinem Zimmer. Es wird Tag und Nacht und wieder Tag...]

Paul Stanley: Live to win, 'till you die, 'till the light dies in your eyes!

Live to win, take it all, just keep fighting till you fall!

Day by day, kickin' all the way, I'm not cavin' in!

Let another round begin, live to win!

Yeah! [...und wieder Nacht... Stans erste Pickel erscheinen und sein Gesicht wird fatter]

Live! [mehr Pickel erscheinen, und seine Haare sehen verfilzt aus]

Yeah!

Win! [er ist fatter geworden als Cartman in Normalzustand.]

[Bei Blizzard im Besprechungsraum. Die Admins beobachten das Spielgeschehen.]

Vorsitzender 3: Sir, das sollten Sie sich ansehen! Vier unserer Abonenten sind in drei Wochen 50 Level aufgestiegen.

Präsident: Meine Güte... den muss ja stinklangweilig sein.

Vorsitzender 3: Eine Hoffnung?

Präsident: Eine Chance.

[Kyles Schlafzimmer um 6:30 morgens. Er steht auf, was bedeutet, dass er um 3:30 schlafen gegangen ist. Er ist genauso verpickelt und fett geworden wie Stan. Er springt aus dem Bett, loggt sich im Computer ein, um mehr Wildschweine bei WoW abzuschlachten.]

Paul Stanley: Live to win, 'till you die, 'till the light dies in your eyes!

Kyle: Mein Mauslickfinger tut weh.

Cartman: Mach weiter Kyle! Du schaffst das!

[Kenny spielt vom Wohnzimmer aus. Stan sitzt vor dem Computer seines Vaters und Randy guckt zu ihm durch die Tür. Stan gewinnt einen XP von 142. Cartman ist mittlerweile so fett geworden, sodass er wie Jabba the Hutt aussieht. Seine Finger werden gezeigt, wie er sie kurz von der Tastatur nimmt. Kyle spreizt sein rechtes Handgelenk und seine Finger, um wieder etwas Gefühl in ihnen zu bekommen. Anschließend fährt er mit dem Spiel fort.]

Paul Stanley: Live to win, take it all, just keep fighting 'till you fall!

Day by day, kickin' all the way, I'm not cavin' in!

Let another round begin, live to win!

[Mehr Wildschweine werden abgeschlachtet. Als nächstes ist Cartman kackend auf der Toilette zu sehen, wo er eine World of Warcraft Bedienung liest. Stans linke Hand wird gezeigt, wie sie auf der Tastatur wild tippt. Kenny ist auch da, aber er ist nicht so fett wie Stan. Stan sieht wie ein Riesenbaby aus... mit Pickeln. Zurück in der Schule sitzen die Jungs wieder im Computerlabor an den Rechnern und spielen.]

Paul Stanley: Yeah!

Live!

Yeah!

Win!

[Bei Blizzard im Besprechungsraum. Es ist Nacht. Der Präsident schaut aus dem Fenster vom Besprechungsraum hinaus auf die Stadt. Er stützt sich auf einem Tisch vor dem Fenster ab, auf dem eine goldene WoW-Figur steht.]

Präsident: Die Admins sagen, alle vier Spieler sind aus einer kleinen Stadt in Colorado.

Vorsitzender 1: Sind sie stark genug, den großen, bösen zu schlagen?

Vorsitzender 5: [trägt ein schwarzes T-Shirt, wo die grünen Worte "Dwarf Needs FOOD!" draufstehen] Wir haben es durchkalkuliert: Selbst mit ihrem unglaublichen Anstieg an Levels liegt ihre Sterblichkeitswahrscheinlichkeit bei 90 Prozent. Das wird ein Massaker!

Vorsitzender 1: Es muss doch einen... Weg geben, ihnen zu helfen.

Vorsitzender 6: Was ist mit... dem Schwert der 1000 Wahrheiten?

Vorsitzender 7: Schweig, Thomas! Es ist verboten das Schwert zu erwähnen.

Thomas: Und wenn sie die Spieler sind, die in der Prophezeiung angekündigt wurden?

Vorsitzender 7: Das ist ausgeschlossen!

Vorsitzender 1: Was ist das für ein Schwert?

Thomas: Vor langer Zeit als World of Warcraft erschaffen wurde, legte ein Programmierer ein Schwert mit Namen Schwert der 1000 Wahrheiten in das Spiel-Inventory.

Präsident: Offenbar hat es 120 dps mit einem sofortigen Mannerburn und einer Verzauberung mit +80 Ausdauer.

Vorsitzender 7: Doch das Schwert wurde für zu mächtig gehalten, als das es irgendjemand besitzen durfte. Also wurde es aus dem Spiel entfernt und auf einem 1 Gigabyte Flashdrive gespeichert.

Thomas: Doch es wurde prophezeit, dass sich eines Tages die Spieler zu erkennen geben würden, die dieses Schwert nutzen dürfen.

Vorsitzender 1: Von wem stammt diese Prophezeiung?

Präsident: Von Soltzman aus der Buchhaltung.

[Im Raum der Buchhaltung. Es ist Nacht. Die Mitarbeiter öffnen die Tür und betreten langsam den Raum. Mitglied 1 öffnet die oberste Schublade und holt einen kleinen Safe hervor. Dann nimmt er den Schlüssel und öffnet den Safe. Der Präsident guckt rein und holt den kleinen Flashdrive hervor.]

Präsident: Seht! Das Schwert der 1000 Wahrheiten. [der Flashdrive wird in Großaufnahme gezeigt.]

Vorsitzender 1: Wir müssen das Schwert denen übergeben, die bewiesen haben, dass sie kein richtiges Leben führen.

Präsident: Nun lasst uns hoffen, dass sie nicht die Schlacht beginnen, bevor wir bei ihnen sind.

[Cartmans Keller. Es ist Nacht. Die Jungs haben ihre Computer mitgenommen und im Keller aufgebaut. Sie sie nun alle untereinander vernetzt und online.]

Cartman: Also dann Männer, der Moment der Wahrheit ist gekommen. Es ist Zeit für unsere letzte Schlacht. Logt euch alle ein!

Stan: Bin drin.

Kyle: Ich auch.

Kenny: (Ich auch)

Cartman: [beginnt ein wenig zu lallen, wodurch eine gleichgültige Atmosphäre entsteht] Vergesst nicht alle eure Heiltränke auf eure Leisten zu legen. Äh, zaubere Arcane Brillianz um unsere Int zu buffen, Kyle.

Kyle: Moment. Ich skille meine Feuerzauber auf höhere Reichweite.

Cartman: Cool. Stan, was für 'ne Verzauberung hat Dein Umhang des Tigers?

Stan: +15 Beweglichkeit.

Cartman: Gib ihn Kenny: Er braucht die Beweglichkeit für sein Fernkampf.

Stan: 'K.

Kyle: Sekunde, dieser Kampf kann mehr als 12 Stunden dauern. Was ist, wenn uns das Essen ausgeht?

Cartman: Kein Problem, ich hab vorgesorgt. [drückt einen Knopf auf einer kleinen Sprechanlage, die sich auf seinem Schreibtisch befindet] Mum?

Liane: Ja, Schatz?

Cartman: Mehr Hot Pockets!

Liane: [antwortet am anderen Ende] Kommt sofort. [Cartman schaltet es aus]

Stan: Das ist overcool.

Cartman: Ok, alle bereit?

Kyle: Bereit!

Stan: Bereit!

Cartman: Schnappen wir ihn uns! [Die Schlacht beginnt. Der Bösewicht spielt mit der rechten Hand, während er mit der anderen Hand einen Keks isst.]

Stan: Warte, ich glaub ich seh ihn. Ja, ja er ist hier in Goldheim.

Cartman: Okay, macht euch alle bereit und assisted Stan.

Kyle: Wo ist das Assist-Macro?

Cartman: Auf der F-Taste...

Kyle: Okay, direkt hinter Stan.

Cartman: Kenny, bereite Deine Volltreffer-Aura vor. Im selben Moment setz ich meinen Drohruf ein.

Stan: Leute, er hat uns entdeckt. [Ein kurzer Blick auf den Bösewicht in seinem Apartment. Er hat die Tastatur auf seinen Bauch gestellt.] Er hat uns ins Ziel genommen.

Cartman: Mach nen Pyroschlag auf ihn, Kyle.

Kyle: Mach ich... Der hat eine Zauberzeit von 8 Sekunden.

Cartman: Hast Du nicht geringere Zauberzeit gekilled?

Kyle: Nein, ich bin ein Arcane Feuermagier.

Cartman: ...Verdammt.

Kyle: Nuke die Sau weg.

Cartman: Greift alle die Scorpione an.

[World of Warcraft, der finale Kampf. Die vier Jungs greifen den Bösewicht an, der sich nun selbstverteidigen muss. Siebzehn Stunden später... der Bösewicht sitzt aufrecht vor seinem Computer, da er bemerkt hat, dass er nun vorsichtig spielen muss, da die Jungs ihn bereits so lange bekämpfen, ohne dabei zu sterben. Währenddessen erreichen der Präsident von Blizzard und Mitglied 1 Stans Haus. Mitglied 1 klopft an die Tür. Sie öffnet sich.]

Randy: Ja?

Vorsitzender 1: Wir sind auf der Suche nach einem mächtigen Ritter mit Namen Krustenkäse.

Randy: So heißt der Character meines Sohnes in Warcraft...

Präsident: Wo ist er?!

Randy: Wer sind Sie?

Präsident: Sir, uns bleibt keine Zeit! Unsere Admins sagen, dass sich die Gruppe Ihres Sohnes bereits im Kampf befindet!

Vorsitzender 1: Wenn sie dieses Schwert nicht kriegen, [zeigt den Flashdrive] wird der Character Ihres Sohnes sterben!

Randy: [in Großaufnahme] Um Himmelswillen! [Er lässt seine Kaffeetasse fallen und rennt die Treppen nach oben. Die beiden anderen Männer gucken sich an und folgen ihm]

[Zurück bei World of Warcraft. Die Schlacht geht weiter.]

Cartman: Kyle! Feuer!

Kyle: Aaaa... [beginnt den Zauber vorzubereiten, aber mit einem mal geht er wieder aus] OH! Oh?! [sein Char fässt sich mit der linken Hand ans rechte Handgelenk]

Stan: Kyle? [Kyle verlässt seinen Computertisch und umklammert seine rechte Hand. Dann dreht er sein rechtes Handgelenk im Kreis. Stan verlässt auch seinen Schreibtisch, um ihm zu helfen.] Kyle! Was ist los, alter?

Kyle: Sehnenscheidentzündung! Sehnenscheidentzündung! Schmerzen! [Während er sein Handgelenk weiter streckt und seine Finger auseinanderspreizt, durchströmen Schmerzen sein Handgelenk]

Stan: Oh Gott, ihn hats übel erwischt! [Cartman kommt zu den beiden angelaufen]

Cartman: Moment, wir brauchen Salbe. [Er watschelt zu Kennys Computertisch und holt eine Tube Salbe hervor. Dann geht er zurück und reibt ein bisschen davon auf Kyles Handgelenk.]

Stan: Beeilt euch!

Cartman: Ich mach so schnell ich kann!

Stan: Du musst weiterspielen Kyle!

Kyle: Ich kann nicht. Lasst mich einfach zurück!

Stan: Ohne Dich schaffen wir das nicht! Los! [er und Cartman helfen Kyle zurück zu seinem Computer]

[Stans Zimmer. Der Computer ist verschwunden. Randy und die beiden Blizzard-Mitarbeiter gehen hinein.]

Randy: Stan?! Stan! [dreht sich um und sieht Sharon, wie sie mit der Wäsche vorbeigeht] Sharon, wo steckt Stan?!

Sharon: Keine Ahnung. Er hat sich seinen PC geschnappt, um irgendwo dieses dumme Onlinespiel zu spielen.

Vorsitzender 1: Wie bitte?

Randy: Wo ist er?!

Sharon: Keine Ahnung.

Randy: Sharon, sein Character stirbt, wenn wir ihn nicht finden!

Sharon: Na und?

Die drei Männer: Na und?! [Sharon verdreht die Augen und geht weiter]

Präsident: Wir sind zu spät. Ohne das Schwert schaffen sie's nicht.

Vorsitzender 1: Wenn wir einen Computer hätten, könnten wir uns bei World of Warcraft einloggen und den Jungs das Schwert online geben.

Präsident: Ich habe keinen World of Warcraft Account. Du etwa?

Vorsitzender 1: Nein, ich bin verheiratet. [die Männer werden still]

Randy: Gebt mir das Schwert.

Vorsitzender 1: Ihnen?

Randy: Ich habe einen Warcraft Character. Ich bin ein Noob, aber ich kann mich einloggen und Stan das Schwert online geben.

Vorsitzender 1: Wir können das Schwert der 1000 Wahrheiten keinen Noob anvertrauen!

Randy: Sieht so aus, als hätten wir keine andere Wahl! Geben Sie mir das Schwert! [Mitglied 1 kniet vor Randy nieder und gibt ihm erfurchtsvoll den USB-Stick. Randy hält ihn mit ausgestreckten Armen über seinen Kopf.] Haaa! Los, wir müssen sofort einen Computer finden! [rennt mit den anderen beiden Männern aus dem Haus]

[Draußen. Es ist Nacht. Es schneit.]

Randy: Wo steht Ihr Auto?

Vorsitzender 1: Wir sind mit dem Taxi hergefahren!

Randy: Meins ist in der Werkstatt! [rennt zur Straße] Äh, hey! Hilfe! Anhalten! [ein Auto bremst] Bitte, es ist ein Notfall! [Der Fahrer öffnet die Tür, Randy zieht ihn heraus, gibt ihm eine Ohrfeige und wirft ihn auf die Straße.] Steigen Sie ein. [Er und die anderen beiden Männer steigen ein und fahren fort. Der Fahrer rafft sich auf und guckt verblüfft seinem Auto nach. Randy telefoniert nun mit seinem Handy.] Nelson! Nelson, ich muss schnell an Deinen Computer! Nein, ich muss World of Warcraft spielen! NELSON?

[Das Apartment des Bösewichts. Es ist Tag. Er isst Tortilla-Chips. Ein Teil von einem Chip fällt auf sein T-Shirt. Er guckt danach, streift es mit seiner Hand vom T-Shirt ab und spielt dann weiter, ohne ein Zeichen von Erschöpfung zu zeigen.]

[Cartmans Keller. Die Jungs sind immernoch nicht erschöpft.]

Cartman: Na schön, erhebliche Steinschildtränke sollten... Oh Gott, ich krieg schon wieder Durchfall. Oh-...

Stan: Du kannst nicht aufs Klo, Du hast zu wenig Rüstungszereißer auf ihn drauf!

Cartman: Kein Problem. [betätigt die Sprechanlage] Mom? Schüssel!

Liane: Was denn Schatz?

Cartman: Mom, Schüssel! [Schaltet die Sprechanlage wieder ab. Eine Sekunde später kommt Liane mit einer Bettpfanne in den Keller. Cartman bemerkt dies und zieht sich die Hose runter. Liane platziert die Bettpfanne hinter ihm. Nun lässt Cartman alles laufen - als erstes kommt ein Kot-Pfropfen raus, gefolgt von Durchfall. Dieser ist so heftig, dass er den Boden und Liane vollspritzt.]

Liane: Oh, das nenn ich einen großen Jungen. [verlässt den Keller mit dem Kot. Cartman zieht seine Hose wieder hoch, ohne vorher seinen Hintern abzuwischen.]

Cartman: Okay, Kenny, trink jetzt Dein Elixier des Mungus. Ich benutze spöttischen Schlag.

[Die Straße. Es ist nacht. Randy legt auf, hat aber dennoch das Handy am Ohr, als er einen "Best Buy"-Laden auf der linken Seite bemerkt. Er fährt auf den Parkplatz und rennt in den Laden. Er schnappt sich den Angestellten an der Tür.]

Randy: World of Warcraft! Ich muss spielen!

Empfänger: Unsere Promotionversion ist da drüben bei- [Randy rennt zur Promotionversion. Ein kleiner Junge spielt gerade. Randy schiebt ihn beiseite und loggt ihn aus.]

Randy: Muss mich anmelden... Name... Passwort... Okay, bin drin! [setzt das Headset auf]

[Cartmans Keller.]

Stan: Alter, ich bin fast hin.

Cartman: Kyle, mach Arcane Geschosse!

Kyle: Ich hab doch gesagt, ich bin Ohm!

[Mitten im Spiel.]

Stan: [sein Char verlässt die Schlacht] Ich brauch ein Heal! [sein Char dreht sich um, um die Schlacht zu sehen]

Randy: Staaan! [Stans Figur sieht sich um, um rauszufinden, wo die Stimme herkommt, dann dreht er sich um]

Stan: Dad? Nicht jetzt!

Randy: Stan! Ich wurde gesandt... Dir das zu überbringen. [hält das Schwert der 1000 Wahrheiten hoch] Dieses Schwert kann seinen Maner komplett absaugen.

Stan: Dad, wo hast Du das her??

Randy: Unwichtig! Nimm es einfach! Hier! [das Schwert bleibt in seiner linken Hand fixiert] ...Wie gibt man noch mal einem anderen Spieler einen Gegenstand?

Stan: Öffne Dein Handelsfenster mit Steuerung-I...

Randy: Okay. [Der Bösewicht bermerkt die Ruhepause und guckt Stan an. Cartman ist alarmiert, dreht sich um und guckt zu Stan.]

Cartman: Stan, was zum Henker treibst Du da?! [der Bösewicht rennt und springt zu Stan und Randy]

Stan: Ich habs! [der Bösewicht ersticht Randy, welcher nun auf den Boden sinkt]

Randy: Augh!

Stan: Dad!

Randy: Stan... Augh... [fällt mit dem Gesicht zuerst auf den Boden]

Stan: Dad, nein! [dreht sich um, um dem Bösewicht ins Gesicht zu sehen] Du hast meinen Vater getötet. [Geht zum Bösewicht und streckt ihn mit einem Schwerthieb nieder. Die Verteidigung des Bösewichts beginnt zu zerbersten.]

Cartman: Sein Schild und seine Rüstung sind down!

Kyle: Angriff! [Kenny nimmt schnell seinen Pfeil und Bogen und feuert in Richtung des Bösewichts. Kyle feuert anschließend einen Energie-Ball auf ihn. Der Energieball schlägt dem Bösewicht das Schwert aus der Hand und schwächt ihn noch mehr. Er fällt auf den Boden und alle vier inklusives des Zwergs versammeln sich um ihn. Cartman bereitet sich vor, den Kopf des Bösewichts mit dem Holzhammer zu zerquetschen.]

Cartman: So, mein Freundchen, jetzt wirst Du gepwned. [er holt aus und schlägt den Hammer auf den Kopf des Bösewichts] Heeyeah! [der Hammer zertrümmert den Kopf in kleine Teile und der Bösewicht ist besiegt]

[Das Apartment des Bösewichts. Dieser sitzt wie gewohnt an seinem Computertisch, aber nun ist sein Mund vor Überraschung geöffnet, denn das Spiel ist für ihn beendet.]

[Im Spiel. Stan wirft das Schwert der 1000 Wahrheiten weg und stürzt auf den sterbenden Char seines Vater zu. Er schüttelt ihn ein wenig.]

Stan: Dad? Dad!

Randy: [antwortet] Staaan. [schwankt ein bisschen, doch Stan hält ihn hoch] Ich habs bisher nie fertig gebracht, Dir das zu sagen, aber... ich liebe Dich, Sohn.

Stan: Ich weiß, Dad.

Randy: [schlägt Stans Hand weg] Augh! Aaaaaa... Augh.. Buaaaaa...

[Randy beendet sein Melodram am Platz der Promotionversion im "Best Buy"-Laden.]

Vorsitzender 1: Sie habens geschafft!

Präsident: Unsere Welt ist gerettet! [Randy lächelt]

[Im Spiel. Die Figuren der Jungs begeben sich um den toten Bösewicht. Andere Chars erscheinen und versammeln sich um die Gruppe.]

Mann 1: Endlich! Sie haben ihn getötet! [verlässt sein Versteckt, andere folgen ihm]

Mann 2: Kommt, sie habens geschafft!

Frau: Sie haben ihn erledigt!

Cartman: Ja!

Stan: Wir haben's geschafft!

Cartman: Yeah!

[Cartmans Keller.]

Stan: Oh, ja. Juhuu.

Kyle: Supergeil.

Cartman: Oh, yeah. Yeah.

Kenny: (Juhuu!)

Cartman: Wir haben's geschafft. Wir sind voll die Helden.

Kyle: Ownage vom Allerfeinsten.

Stan: Ich kann kaum glauben, dass es vorbei ist. Und was machen wir jetzt?

Cartman: Was meinst Du? Jetzt können wir endlich spielen.

Kyle: Ja, stimmt.

Cartman: Kenny, zieh das Auge des Wildtieres in Deine Leiste. Stan, booste die Schläge mit Deinen Furor-Talenten.

Stan: Geht klar.

- E N D E